

文章编号:1005—0523(2007)01—0117—03

# 置换奇偶性的快速算法

周尚超

(华东交通大学 江西 南昌 330013)

**摘要:**令  $a[1], a[2], \dots, a[n]$  是  $1, 2, \dots, n$  的一个置换(排列), 对任意  $i, j$  比较  $a[i], a[j]$  可计算出置换的逆序数, 根据逆序数的奇偶性就得到置换的奇偶性. 这要进行  $n(n-1)/2$  次比较, 时间复杂度是  $O(n^2)$ . 本文给出时间复杂度为  $O(n \log_2 n)$  的两种算法: 将置换表示为不相交的轮换的积来计算和归并排序的方法来计算.

**关键词:** 置换; 逆序数; 轮换  
**中图分类号:** O157, TP31      **文献标识码:** A

## 1 将置换表示为不相交的轮换的积来计算

对于置换  $9\ 7\ 6\ 5\ 4\ 3\ 8\ 2\ 1$ ,  $a[1]=9, a[9]=1$ , 可记为  $(19)$ ,  $a[2]=7, a[7]=8, a[8]=2$ , 记为  $(278)$ ,  $a[3]=6, a[6]=3$ , 记为  $(36)$ ,  $a[4]=5, a[5]=4$ , 记为  $(46)$ . 置换  $9\ 7\ 6\ 5\ 4\ 3\ 8\ 2\ 1$  可表示为  $(19)(278)(36)(46)$ , 是 4 个置换的积.  $(19), (278)$  等叫做轮换.  $(278)$  可记为  $(782)$  和  $(827)$ , 但一般是最小的数记在第 1 位.  $(278)$  的长度是 3,  $(36)$  的长度是 2.  $(278)$  的长度是奇数, 是偶置换,  $(19)$  的长度是偶数是奇置换. 奇数个奇置换的积是奇置换, 偶数个奇置换的积是偶置换, 奇置换与偶置换的积是奇置换. 要计算置换的奇偶性, 只要计算有多少个长度为偶数的轮换. 长度为偶数的轮换有奇数个就是奇置换, 否则为偶置换, 置换  $9\ 7\ 6\ 5\ 4\ 3\ 8\ 2\ 1$  有  $(19), (36), (46)$  共 3 个长度为偶数的轮换, 所以是奇置换.

下面给出算法计算置换  $a[1], a[2], \dots, a[n]$  的奇偶性的算法

$(278)$  可看做 2 变为 2 用了 3 次, 同时 7 变 7 或 8 变 8 都用了 3 次.  $(278), (782)$  和  $(827)$  都是同一个轮换, 为避免重复计算, 利用数组  $f$ , 对已经使用过的数, 用  $f$  将它标记为 1, 表示此数已使用过, 下次不能

再使用了.

```
for(i=1;i<=n;i++)f[i]=0;
Odd=0;
for(i=1;i<=n;i++)
{if(f[i])continue;
f[i]=1;
//计算 i 变为 i 的次数 t
s=a[i];t=1;f[s]=1;
while(s!=i)
{s=a[s];f[s]=1;t++;}
if(t%2==0)Odd++;
}
```

Odd 是长度为偶数的轮换的个数. Odd 是偶数则为偶置换, 否则为奇置换.

上面的算法使用了 2 个数组  $a$  和  $f$ , 空间复杂度为  $2n$ , 下面给出一个空间复杂度为  $n$  的算法. 这个算法利用数组  $a$  本身作为标记. 它占用较少空间, 但理解较为困难.

对于  $(278)$ , 当算出 2 变 2 后, 7 和 8 便无用了, 因此赋值  $a[7]=7; a[8]=8; a[2]=2$ ; 只有当  $a[i] > i$  才计算.

```
Odd=0;
for(i=1;i<=n;i++)
```

```

{if(a[i]>i)
{
//计算 i 变为 i 的次数 t
p=i;s=a[i];t=1;a[p]=p;
while(s!=i)
{p=s;s=a[s];a[p]=p;t++;}
}
if(t%2==0)Odd++;
}

```

## 2 一种类似于归并排序的算法

上述轮换法只能计算出置换的奇偶性,不能计算出逆序数.

**引理 1** 设  $a[1], a[2], \dots, a[m], b[1], b[2], \dots, b[p]$  是 1 个置换中的某 1 段, 且  $a[i] < a[i+1], i < m$ .  $b[j] < b[j+1], j < p$ . 如果  $a[i] > b[1]$ , 则将  $b[1]$  移到  $a[i]$  之前置换的逆序数减少  $m-i+1$ .

利用引理 1, 对置换进行若干次操作, 将减少的数累加就得到置换的逆序数, 且置换最终变为自然排列  $1, 2, 3, \dots, n$ . 计算程序如下

```

//将 a[p], a[p+1], ..., a[q-1] 与 a[q],
a[q+1], ..., a[r] 合并为排好序的 1 段
//这两段是已排好序的
void merge(int p, int q, int r)
{int i, j=p;
int startA=p, endA=q-1, startB=q, endB=r;
while(startA<=endA&&startB<=endB)
{
if(a[startA]<=a[startB]){b[j]=a[startA];
j++;startA++;}
else
{
b[j]=a[startB];j++;startB++;
num+=q-startA;
}
}
while(startA<=endA){b[j]=a[startA];
startA++;j++;}
while(startB<=endB){b[j]=a[startB];
startB++;j++;}
for(i=p;i<=r;i++)a[i]=b[i];
}

```

//计算置换  $a[1], a[2], \dots, a[n]$  的逆序数 num

```

//初始状态: n0=n 段, 每段长 seg=1, 最后 1
段长 lastdeg=1
n0=n;seg=1;lastseg=1;
num=0;
while(n0>=2)
{//1 2    3 7    8 9    10    4 5 6 11
13
//将相邻的两段合并为排好了序的 1 段, 合并
后有 n0=n0/2 段
//段长为 s0=seg*2
m=n0;
n0/=2;s0=seg*2;
if(m%2==0)
{
for(i=1,j=0;i<=n0;i++,j+=s0)
{ if(i<n0)merge(j,j+seg,j+s0-1);
else merge(j,j+seg,n-1);
}
lastseg=seg+lastseg;
seg=s0;
}
else
{
for(i=1,j=0;i<=n0;i++,j+=s0)
merge(j,j+seg,j+s0-1);
j=n-lastseg-s0;
merge(j,n-lastseg,n-1);
seg=s0;lastseg+=s0;
}
}
}

```

## 3 计算实例

对  $n=80000, n=2000000$ , 构造置换  $a[i] = n-i+1, i \leq n$  进行计算, 结果为  $n=80000$ , 用归并排序法, 计算时间 0 秒 ( $<1$  秒) 运行记录为:

```

start time : 1167963535
num = 3199960000 //逆序数
end time : 1167963535

```

一般算法, 对任意  $i, j$  比较  $a[i], a[j]$ , 计算时间  $62-35=27$  秒

start time : 1167963535

```
num=3199960000 //逆序数
end time ;1167963562

n=2000000, 归并排序法, 计算时间 1 秒, 轮
换法计算奇偶性 0 秒(<1 秒)
```

4 应用

有  $M$  行每行有  $N$  个小正方形的矩形, 里面写上  $1, 2, \dots, MN-1$ , 一个小正方形空着, 称为空格, 将空格上下左右的数字移动到空格中. 问能否经过移动, 从一种状态变为另 1 种状态. 如果将空格去掉, 依次写下第一行,  $\dots$ , 第  $M$  行, 这样就得到了  $MN-1$  个

数的置换, 两种状态得到 2 个置换. 如果  $N$  是奇数, 那么当且仅当 2 个置换的奇偶性相同时, 可从一种状态变为另一种状态.

如果  $N$  是偶数. 当第 1 种状态的空格所在行与第 2 种状态的空格所在行的差为偶数时, 可互变的条件是两个置换的奇偶性相同, 否则可变的条件是奇偶性不相同.<sup>[1]</sup>

**参考文献:**

[1]陈景润. 组合数学简介[M]. 天津: 天津科学技术出版社, 1988.

[2]周尚超. 整数运算中的问题和解决办法[J]. 华东交通大学学报, 2005, (4): 155~157.

A quick Algorithm for Inversion Number of Permutation

ZHOU Shang-chao

(East China Jiaotong University, Nanchang 330013, China)

**Abstract:** Let  $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  be a permutation of the set  $\{1, 2, \dots, n\}$ . If  $i < j$  and  $a_i > a_j$  then the pair  $(a_i, a_j)$  is called an "inversion" of the permutation. In this paper, by mergesort method a quick algorithm for inversion number of permutation was gained.

**Key words:** permutation; inversion number; alternation